

REGOLAMENTO MARZIAL GAMES

-Età partecipanti dai 4 anni in su.

-Quattro categorie: 1°:4 anni, 2°:5-6-7 (micro), 3°:8-9 (supermini), 4°:10-11 (mini).

-La categoria dei bambini di 4 anni farà solo le prove ludiche (percorso e lancio palline).

-Gli atleti delle categorie micro, supermini e mini faranno una prova tecnica eseguendo un solo esercizio di forma (kata), arbitrata da tre giudici con un punteggio compreso tra 6/8 punti, questo punteggio genererà una classifica di punti pari al numero dei partecipanti per ogni categoria.

Tutte le categorie faranno due prove ludiche, anch'esse genereranno una classifica di punti pari al numero dei partecipanti per ogni categoria.

-Per chi ha 5 anni ma, ha appena iniziato e, non è in grado di eseguire un esercizio di forma (kata), dovrà partecipare insieme alla categoria dei bambini di 4 anni.

-La prima prova ludica sarà un percorso di abilità motorie, lo stesso percorso verrà utilizzato per tutte e quattro le categorie.

Esso verrà valutato in misurazione cronometrica, la quale genererà una classifica, successivamente trasformata in punti in base al numero di partecipanti della categoria.

-La seconda prova ludica sarà il lancio di tre palline verso un bersaglio, il numero di bersagli centrati genererà il punteggio.

-I tre punteggi di ogni classifica, per categoria, si sommeranno e daranno il punteggio totale.

-Verranno premiati i primi tre atleti di ogni categoria, agli altri verrà data la medaglia di partecipazione mentre, a tutti, verranno dati degli omaggi.

N.B.

-Le categorie sono divise per età e non per grado.

-Per ottimizzare il tempo tutte le categorie, contemporaneamente, svolgeranno le loro prove.

-Le dimensioni del tatami, per la prova tecnica, sono di 6x6m.

-Le dimensioni del circuito sono di 8x8m.